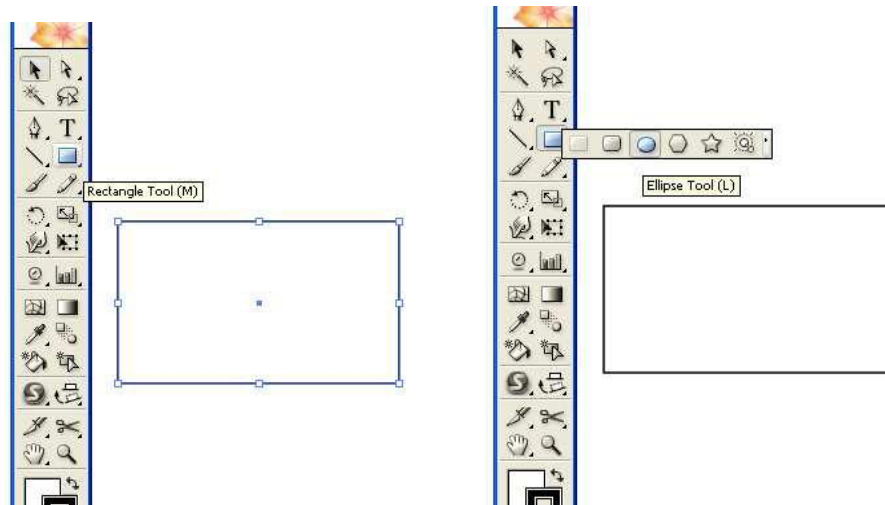


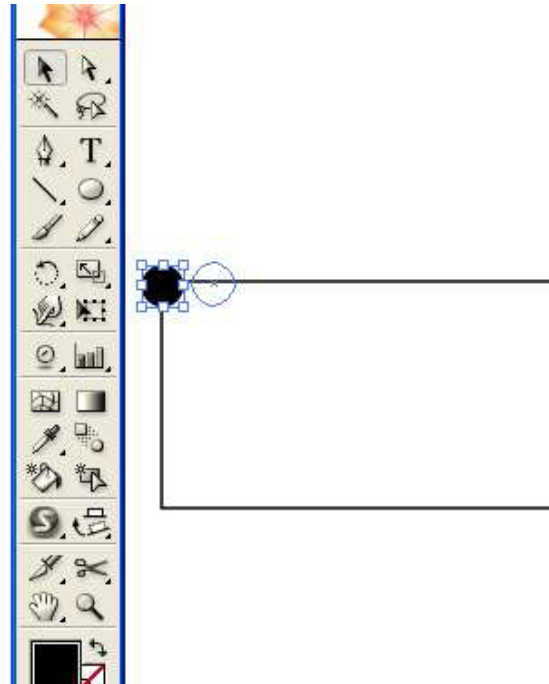
Sheet 2

Stamp (Blend 2)

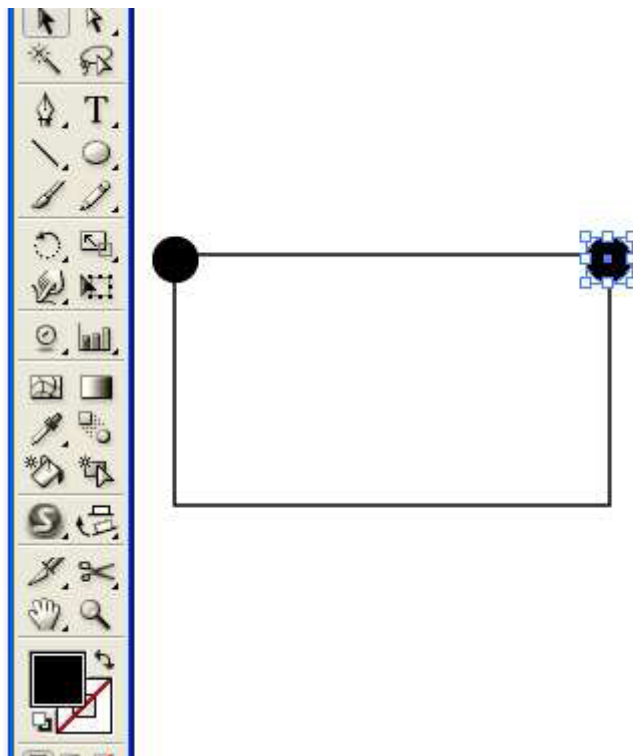
1. สร้าง file ใหม่ขึ้นมา แล้วทำการเลือกที่ Rectangle Tool เพื่อสร้างรูปสี่เหลี่ยม
2. ต่อไปให้เลือก Ellipse Tool เพื่อสร้างรูปวงกลม



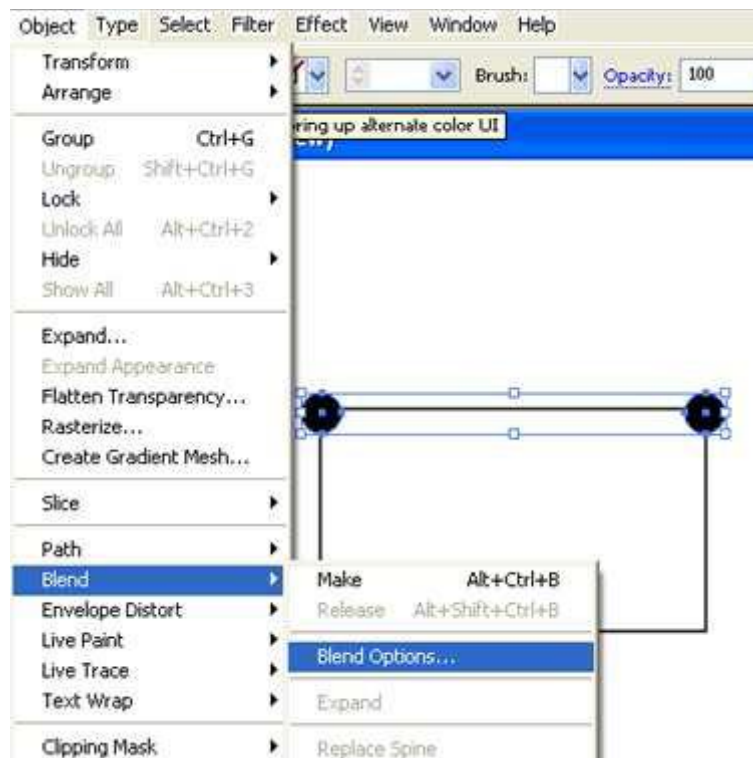
3. สร้างวงกลมเล็กๆ ที่ขอบของรูปสี่เหลี่ยม ในขณะที่สร้างนั้นให้กด **Shift** แล้วจะรูปวงกลมที่สวยงาม จากนั้นให้กด **alt** และ **shift** บนแป้นพิมพ์ แล้วทำการย้ายรูปไปทางด้านขวาซึ่ง **alt** นั้นจะเป็นการคัดลอก และ **shift** นั้นจะทำให้รูปวงกลมอยู่ในระดับเดียวกันที่ตรงกัน



4. จากข้อสาม เราจะคัดลอกรูปมาให้อยู่อีกมุมหนึ่งของรูปสี่เหลี่ยมตามรูปด้านล่าง

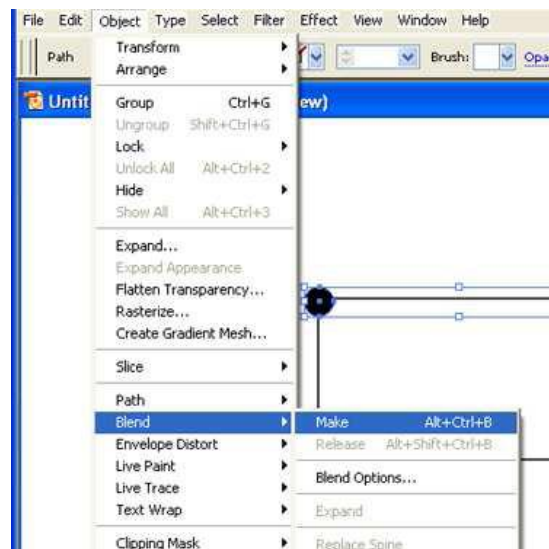


5. ให้เลือกวงกลมทั้งสองวง แล้วไปที่ Object ---> Blend ---> Blend Options

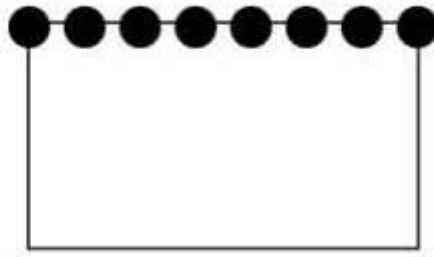


6. ให้กำหนด Spacing เป็น Specified Steps แล้วกำหนดเป็น 6 นั่นคือการกำหนดจำนวนรูปวงกลมระหว่างรูปวงกลมทั้งสองวงที่อยู่มุมของสี่เหลี่ยม

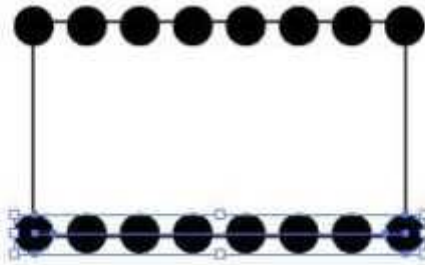
7. เลือก Object ---> Blend ---> Make



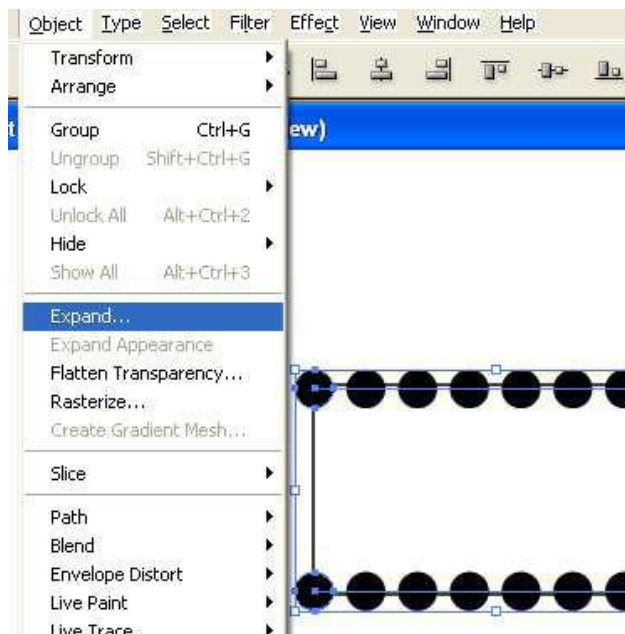
8. จะได้รูปตามด้านล่าง



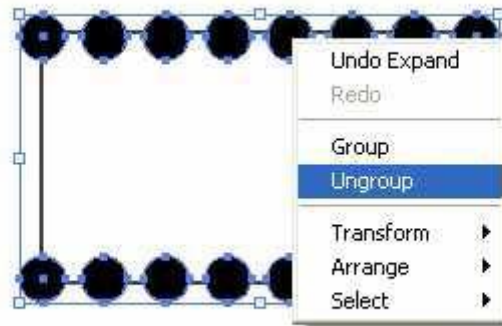
9. คัดลอกรูปวงกลมแฉกบน โดยกด Alt+Shift แล้วทำการเลื่อนรูปลงมาจะได้ตามด้านล่าง



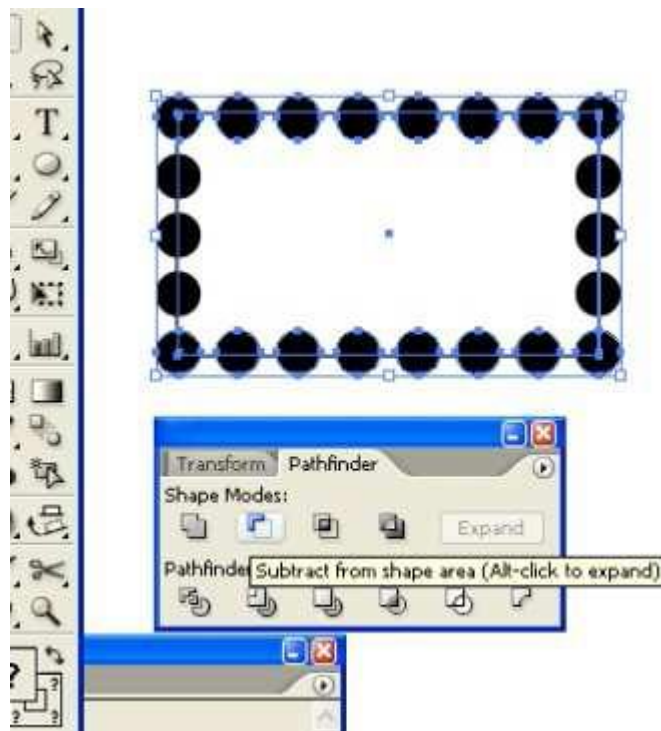
10. ไปที่ _ Object ---> Expand



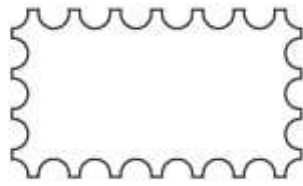
11. จากนั้นให้ click ขวา แล้วเลือก ungroup



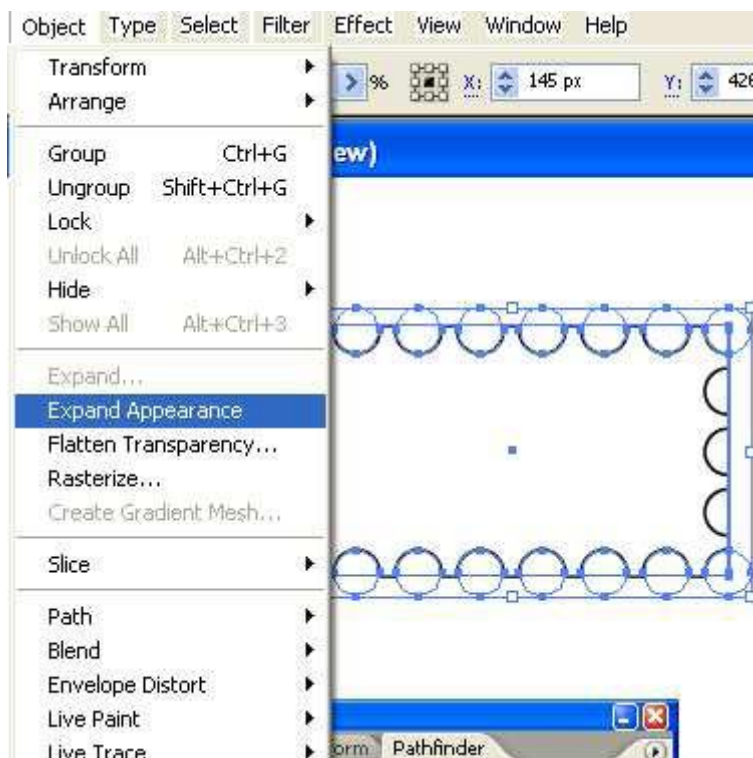
12. จากนั้นให้เลือกรูปวงกลมที่อยู่มุมทางซ้ายที่อยู่ด้านบนและล่าง แล้วทำตามขั้นตอนที่ 5-7 อีกครั้ง โดยให้ทำทั้งด้านซ้ายและขวา ก็จะได้รูปตามด้านล่าง จากนั้นให้เลือกที่หน้าต่างของ Pathfinder แล้วทำการเลือก Subtract from Shape area ตามรูปด้านล่าง



13. จะได้รูปตามด้านล่าง



14. จากนั้นเลือก Object ---> Expand Appearance ซึ่งจะทำการสร้างขอบให้เป็นขอบของแสดมภ์



15. จากนั้น ไปที่ Effect ---> Stylize ---> Drop Shadow ทำรูปที่ต้องการให้อยู่บนแสดมภ์มาวาง ก็จะได้ตามรูปด้านล่าง

